



Справочное руководство

Установка игры

Как установить игру «LEGO Racers»?

Поместите компакт-диск с игрой «**LEGO Racers**» в устройство для чтения компакт-дисков. Через несколько секунд на экране появится окно программы установки. Следуйте всем рекомендациям, которые будут выводиться на экран, пока не получите подтверждение завершения установки игры. **ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ВСЕ ИНСТРУКЦИИ.**

Примечание. Если функция автозапуска (autorun) не работает, следует ее активизировать. За дополнительными сведениями обратитесь к файлу **readme.txt**, который находится на компакт-диске игры «LEGO Racers».

Как запустить игру «LEGO Racers»?

Если, кроме **программы установки** игры, на компьютере было запущено хоть одно другое приложение, следует перезагрузить компьютер. Старайтесь запускать игру на фоне, по возможности, наименьшего числа других работающих приложений. Дождитесь завершения выполнения всех операций обмена данными с жестким диском. Чтобы запустить игру, щелкните: **Пуск (Start)->Программы (Programs)->LEGO MEDIA->LEGO RACERS->LEGO RACERS**

При запуске игры компакт-диск должен находиться в **устройстве чтения компакт-дисков** или **DVD-дисков**.

Как удалить игру?

Советуем воспользоваться программой удаления игры «LEGO Racers». Для удаления щелкните: **Пуск (Start)->Программы (Programs)->LEGO MEDIA->LEGO RACERS->UNINSTALL LEGO RACERS**

Программа удаления позволит удалить из системы все файлы игры.



Примечание. Программа удаления не удаляет сохраненные игры, их придется удалить вручную.

Сразу за руль!

Не хочется читать эту книжку?
На этой странице говорится, как начать игру без задержки.

- В главном меню (**Main Menu**) выбери гонку для одного игрока (**Single Race**).
- Из четырех возможных вариантов выбери **трассу**, по которой хочешь промчаться на своей гоночной машине.
- Из четырех предложенных по умолчанию **гонщиков** выбери одного.
- К гонке все готово. Садись за руль и вперед!..

Управление

Здесь находится список элементов управления, заданных по умолчанию. Для их переназначения необходимо выполнить команду настройки **Options**.

Клавиатура		Игровой пульт
Стрелка вверх	Газ	Кнопка #1
Стрелка вниз	Тормоз и задний ход	Кнопка #2
Стрелка влево	Поворот налево	Кнопка направления
Стрелка вправо	Поворот направо	Кнопка направления
Enter	Вызов элемента мощности	Кнопка #3
Пробел	Регулятор мощности	Кнопка #6
Ctrl (правый)	Смена точки наблюдения	Кнопка #4
M	Карта трассы и спидометр	Кнопка #5
Alt (правый)	Включение заднего вида (при нажатой клавише)	Кнопка #7

(Настройка игрового пульта описана в главе «Настройка».)

Игра

«LEGO Racers» - это скоростная гонка с захватывающими заездами по сложнейшим трассам мира LEGO, участие в которых заставит твое сердце трепетать от упоительного чувства скорости и волнения.

Скоростной старт



В любой гонке очень важны самые первые секунды после старта. Внимательно следи за обратным отсчетом времени (3-2-1), и как только на экране появится слово **Go**, жми на газ! Чем меньше ты замешкаешься на старте, тем быстрее твоя машина помчится по трассе!

Регулирование мощности



Возможно, на первых порах ты будешь носиться по трассам даже не думая о том, что в твоем распоряжении есть удивительное средство регулирования мощности. Но как только в тебе проснется желание стать победителем чемпионата LEGO, ты поймешь, что без этого средства не обойтись, и сядешь за изучение этой возможности, что поможет отыграть на финише у противников недостающие доли секунд. Так почему тебе не позаботиться об этом заранее, пока ты проводишь тренировочные заезды, в ходе которых ты можешь научиться мастерски управлять мощностью своей гоночной машины? Ведь делать это совсем не сложно. Просто нажми одновременно клавиши **газа** и **регулирования мощности**. Удерживая эти клавиши в нажатом состоянии, попробуй выполнить поворот направо или налево. Именно регулятор мощности позволит тебе выполнить разворот на самой высокой скорости.

Суперскольжение



Есть еще более сложный прием вождения, который может тебе понадобиться. Это - суперскольжение. Попробуй сделать поворот направо или налево, удерживая в нажатом состоянии одновременно три клавиши: **газ**, **тормоз** и **мощность**. Посмотри какой точный и крутой поворот ты выполнил. Если теперь отпустить кнопку **торможения** или **мощности**, гоночная машина сделает рывок вперед. Правильно выполнить суперскольжение очень сложно, поэтому в тренировочных заездах следует уделить особое внимание отработке этого приема.

Увеличение силы



Если ты хочешь стать победителем, то тебе обязательно пригодятся элементы силы машины. К ним относятся как обыкновенные защитные щиты, так и сверхмощные усилители (устрашающая **управляемая ракета** или таинственное **проклятие фараона**). Это надо знать.

В игре встречается четыре вида таких элементов: **Снаряд** (красный), **Ловушка** (желтый), **Защитный щит** (синий) и **Двигатель** (зеленый). Чтобы взять на трассе такой элемент, направь свою гоночную машину прямо на вращающийся цветной блок. Для увеличения силы можно собирать и дополнительные белые элементы. В таблице ниже показаны различные комбинации элементов силы.

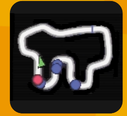
Цвет	Тип	Базовый элемент	+ 1 дополнительный	+ 2 дополнительных	+ 3 дополнительных
Красный	Снаряд	Ядро	Гарпун	Волшебная палочка	3 управляемых ракеты
Желтый	Ловушка	Пятно мазута	Бочонок с порохом	Магнитная ловушка	Проклятие фараона
Синий	Щит	Щит 5 секунд	Щит 6 секунд	Щит 8 секунд (Защищает от ядер и ракет. Вращает соперников.)	Щит 10 секунд (Защищает от ядер и ракет. Вращает соперников.)
Зеленый	Двигатель	Реактивный	Сверхреактивный	Летающий реактивный	Разрушающий







Игра

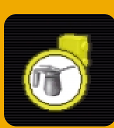


Текущее состояние гонки. Индикатор состояния гонки помогает тебе следить за положением гонщиков на трассе. Если в соревновании принимает участие 6 гонщиков, то на индикаторе состояния будет показано положение всех 6-ти машин. Зеленая стрелка будет указывать на твою машину, лидер гонки отображается красным кружком, а другие участники - синим. Синяя линия, пересекающая трассу, указывает на старт/финиш.

LAP 2 0:12:67
BEST 0:55:54

Время круга (Lap). На этом индикаторе отображается твое время относительно начала текущего круга гонки. Как только ты пройдешь первый круг, на экране появится другой индикатор, на котором будет выведено время, затраченное на прохождение лучшего круга.

Значки увеличения силы

Как только ты подберешь на трассе блок силы, на экране появится один из этих значков. По виду и цвету значка можно определить тип доступного элемента силы машины и количество подобранных блоков.



Спидометр / Карта гонки. Существует три варианта выбора.

- **Спидометр** служит для отображения скорости машины.
- **Карта гонки** показывает всю трассу со всеми участниками гонки с высоты птичьего полета.
- Более подробная **карта ближайшего окружения**.

Нажимая клавишу вывода на экран **карты трассы** и **спидометра**, можно выбрать один из предложенных вариантов или совсем отключить отображение этого индикатора.



История кольцевой гонки

Познакомьтесь с самым известным пилотом, величайшим победителем Гран-При LEGOLAND®. Это - Rocket Racer (гонщик Ракета). Но в настоящий момент у него возникла одна проблема - в последнее время он не встречал на гоночных трассах достойного соперника. У гонщика Ракеты есть преданный друг. Это - Вероника Вольт, гений проектирования и создания механических устройств. Она построила фантастическую гоночную машину, которая может пернести ее с Ракетой сквозь время и доставить в любой уголок мира LEGO. Может быть, в другом времени они найдут для Ракеты достойного соперника, которому Ракета бросит свой вызов?

Сейчас, когда ты уже отточил свое водительское мастерство и чувствуешь уверенность в своих силах и нервах, можешь принять участие в серии **кольцевых гонок** на приз Гран-При LEGO, в которых будут стартовать лучшие гонщики. И если ты победишь их, у тебя появится шанс встретиться на скоростной трассе с самим гонщиком Ракетой. Победитель получит звание **лучшего LEGO гонщика всех времен**! Ну, как? Ты готов пронестись по трассам чемпионата LEGO?

Подсчет очков. Полная кольцевая гонка состоит их четырех гонок, по 3 круга каждая, которые проводятся на 4-х различных трассах. После каждой гонки участникам присваиваются призовые очки. Конечно, лучше приходить на финиш первым, тогда получишь максимальное число очков. Ниже представен список очков, которые получают участники по результатам заезда:

Первый - 30 очков	**Второй - 20 очков**	**Третий - 10 очков**
Четвертый - 3 очка	**Пятый - 2 очка**	**Шестой - 1 очко**

Чтобы продолжить кольцевую гонку, необходимо иметь не меньше **10 очков** после завершения первой гонки, **20 очков** - после второй и **30 очков** - после третьей гонки. Если же по завершении гонки ты не наберешь требуемое число очков, кольцевая гонка прекращается. Тебе придется все начать сначала с первого заезда кольцевой гонки. Чтобы победить в такой гонке, необходимо набрать лучшую сумму призовых очков среди всех участников соревнования.

Игра

При первом старте игры «LEGO Racers» доступно только первое кольцо с четырьмя различными трассами. В этих начальных гонках можно научиться управлять гоночной машиной и использовать элементы силы.

Разблокирование кольца



Если ты уже достиг мастерства в вождении и смог войти в тройку лучших гонщиков по результату кольцевой гонки, то для твоего участия будет разблокировано следующее кольцо гонки с его трассами. **Победа** в одной из кольцевых гонок позволяет разблокировать недоступные блоки LEGO, которые ты теперь сможешь использовать при сооружении своей гоночной машины.

Гонка для 1-го игрока



Если в главном меню (Main Menu) ты выберешь гонку для одного игрока (Single Race), то тебе придется соревноваться с 5 другими гонщиками LEGO. При первых запусках игры для тебя разблокированы трассы только первого круга. Но если в ходе кольцевой гонки тебе удалось разблокировать трассы другого кольца, они становятся доступными тебе и при запуске гонки для 1-го игрока. Теперь можно сменить трассу и участников гонки.

Если в главном меню (Main Menu) ты выберешь гонку для двух игроков (**Versus Race**), то сможешь помериться силами один на один со своим другом. В этом случае других соперников у тебя не будет. Затем ты можешь сменить трассу гонки. Помни, что тебе доступны только разблокированные трассы. Теперь каждый участник может выбрать для себя гоночную машину и экипировку для гонщика. При желании можешь выбрать одинаковые машины и экипировку. При запуске гонки для 2-х игроков экран будет поделен на две части. Вид в верхней половине экрана будет соответствовать первому игроку, в нижней половине - второму.

Примечание. Этот вид гонок можно запустить только на компьютере, к которому присоединен хоть один игровой пульт.



Если у тебя возникнет желание бороться с самим собой, выбери гонку на время (**Time Race**). Твоей соперницей будет легендар-ная Вероника Вольт. Ее машина-призрак появится на экране, так что тебе придется преследовать эту машину и в конце концов обогнать ее. Если покажешь на трассе лучшее время, чем Вероника, получишь в награду детали ее сверхмощной машины, которые можно будет использовать при сборке своей гоночной машины. (Сведения о создании машины смотри на стр. 10 - 11).

Настройка

Можно изменить различные параметры игры, например, настроить уровень громкости, звуковые эффекты, конфигурацию игрового пульта. В окне Парамеры (Options) выбери соответственно:

- параметры настройки игры (Game Options) для изменения числа соперников, участвующих в гонке для одного играющего, или число кругов в гонке для двух играющих.
- параметры настройки видео-драйвера (Video Options). (Перед выполнением изменений обратись за помощью к врзослым).
- параметры настройки звука (Audio Options).
- элементы управления для первого игрока (Player 1 Controls) для переключения с клавиатуры на игровой пульт. Чтобы воспользоваться другими клавишами или кнопками, выдели соответствующий элемент и нажми клавишу клавиатуры или кнопку пульта, которая тебе больше нравится.
- элементы управления для второго игрока (Player 2 Controls) для переключения с клавиатуры на игровой пульт.
- язык игры (Pick Language). Для настройки на нужный язык используй клавиши со стрелками. После выполнения команды Options текст на экране будет выводиться уже на выбранном языке.
- создатели игры «LEGO Racers» (View Credits).

Примечание. В русских версиях операционных систем Windows 95/98 названия видеорежимов и некоторых клавиш клавиатуры, используемых для переназначения элементов управления, могут отображаться неправильными символами. Это не влияет на функциональность игры.



Создание гонщика

Новый гонщик



Ты можешь создать своего водителя и машину сразу после запуска игры «LEGO Racers». Для этого выбери в главном меню пункт New Racer. После этого на экран выводится окно экипировки гонщика (Build Driver), в котором ты можешь выбрать прическу или шлем, голову, тело и ноги для своего водителя. Выбор осущест-вляется с помощью значков со стрелками вправо и влево. Для быстрого создания водителя выбери пункт смешивания составляющих элементов (Mix). После того, как создашь понравившегося тебе пилота, можно перейти к заполнению его водительских прав. Для этого выбери пункт Make License.

Заполнение прав

Перед тем, как ты сядешь за руль своей машины, необходимо получить водительские права! Напечатай имя в соответствующем поле и подбери фотографию водителя. Для этого шелкни несколько раз поле, на которое следует приклеить фотографию. Теперь можно перейти к созданию своей гоночной машины. Для этого выбери пункт конструирования машины (Build Car).



Сборка машины



В первую очередь подбери подходящее шасси, именно с него начинают сборку любой машины. Выбор шасси осуществляется с помощью значков со стрелками вправо и влево, которые находятся в верхней части окна. Можно войти в один из трех режимов:

- Быстрая сборка машины (Quick Build)
- Удаление блоков (Remove Bricks)
- Сборка (Build)

Быстрая сборка машины (**Quick Build**) позволяет создать новую машину на основе выбранного шасси. Каждый раз, как только ты выберешь этот пункт, будет автоматически создаваться новая конструкция машины. Этой возможностью следует воспользоваться, если ты хочешь пропустить этап строительства машины и перейти непосредственно к вождению.

Удаление блоков (**Remove Bricks**) используют для снятия всех установленных на шасси блоков. Если ты уже находишься в процессе сборки машины и у тебя появилось желание начать все с начала, то придется выбрать этот пункт. Только после этого сможешь выбрать другое шасси. Для быстрой сборки машины (Quick Build) шасси можно выбрать в любое время.

Сборки (**Build**) позволит тебе создать уникальную по конструкции гоночную машину. После выбора этого пункта ты перенесешься на поле проектирования новой машины.

В верхней части этого поля расположены два основных переключателя. Один - для выбора базового набора элементов сборки, а другой - для выбора конкретных **блоков LEGO** из этого набора. Изначально доступны четыре базовых набора. Ты можешь разблокировать и другие наборы элементов. Для этого нужно победить в кольцевой гонке (Circuit Races).

Начни с выбора базового набора. Текущий набор будет отображаться в верхнем поле окна. Каждый базовый набор состоит из нескольких уникальных блоков LEGO. Установка базового набора осуществляется нажатием значков со стрелками или с помощью **игрового пульта** для выбранного переключателя.

Переключатель блоков LEGO используется для размещения блоков на шасси. Выбор элементов осуществляется так же, как и выбор набора. Текущий блок располагается в центре поля над шасси.

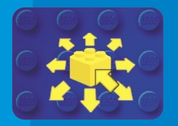
В переключателе элементов отображаются блоки текущего набора. Если среди них нет подходящего, выбери другой базовый набор.

Создание гонщика

Смена точки наблюдения (**Change camera view**). С помощью этого элемента можно сменить точку наблюдения и посмотреть на строящуюся машину под другим углом. Камеру можно перемещать в четырех направлениях: налево, направо, вверх и вниз, с помощью любой кнопки игрового пульта. Повторное использование этой кнопки пульта приводит к выходу из режима смены точки наблюдения. При работе с мышью ты можешь управлять камерой наблюдения с помощью значков со стрелками или перемещением мыши при нажатой левой кнопке. Управление клавиатурой описано на стр. 4.



Вращение блока LEGO. Используй этот элемент управления для вращения выбранного блока и установки его в правильное положение.



Перемещение блока. Используй этот элемент управления для размещения блока LEGO над машиной в то место, куда ты его хочешь установить. Перемещение блока можно осуществлять с помощью стрелок этого элемента управления. Для захвата блока можно использовать левую кнопку мыши. Установи указатель мыши на блок и, удерживая левую кнопку мыши нажатой, перемести его в желаемое место.



Установка блока LEGO. Элемент применяется для установки текущего блока в строящуюся машину. Если блок правильно размещен над машиной и может быть установлен на шасси, его образ появится на соответствующем месте. Если же блок не удается установить в машину, то на месте ошибки появится красный квадрат.

Если блок не удается установить в машину, попробуй выполнить одно из следующих действий:

- поверни блок или перемести его так, чтобы можно было включить его в состав строящейся конструкции;
- смени точку наблюдения так, чтобы лучше рассмотреть место, куда ты хочешь присоединить выбранный блок;



- внимательно рассмотри установленные блоки. Как и любой блок LEGO®, они имеют уникальное расположение штырьков для их соединения с другими блоками. Возможно, штырьки конструкции в месте, куда ты хочешь поместить текущий блок, не позволяют установить его.

Блок разместить не удастся и в том случае, если его размер превышает размер свободного места, или размеры будущей машины превышают допустимые.



Отмена. Этот элемент используется для удаления из машины последнего установленного блока. Последовательное выполнение этого действия приведет к поэтапной разборке машины.



Выход. После завершения строительства новой машины для выхода из режима конструирования следует щелкнуть элемент с изображением двери.

Быстрое руководство по конструированию. Ниже представлен список сочетаний клавиш, которые можно использовать в окне конструирования машины. Они помогут тебе быстрее освоить процесс сборки.

Клавиатура:

Insert или Page Up	Изменение текущего набора элементов
Delete или Page Down	Изменение текущего блока LEGO
S, A, X, D (вверх, налево, вниз, направо)	Смена точки наблюдения
5 на Keypad	Вращение блока
1-4 и 6-9 (на вспомогательной клавиатуре)	Перемещение блока
+ (на вспомогательной клавиатуре)	Установка блока
- (на вспомогательной клавиатуре)	Отмена последней установки блока

СОВЕТ: Чем чаще ты будешь использовать при сборке сочетания клавиш, тем быстрее их запомнишь.

Создание гонщика

Сборка и эксплуатационные характеристики машины. Конструкция создаваемой машины влияет на ее поведение на трассе. Главными паказателями являются вес машины и ее баланс. Они оказывают разное влияние на поведение машины. Можно построить машину немыслимой конструкции без учета влияния показателей или пойти по пути строительства гоночной машины с оптимальными показателями. У тебя есть выбор - в конечном счете все зависит не только от конструкции машины, но и от твоего индивидуального стиля вождения.

Баланс зависит от расположения составляющих блоков на шасси. У устойчивой машины блоки LEGO располагаются только над шасси. Установка большого числа блоков с одной стороны корпуса приведет к нарушению ее балансировки и окажет влияние на управляемость машины.

Вес зависит от веса шасси и количества блоков, используемых при строительстве машины. Шасси и блоки для конструирования имеют различный вес. Большие по размеру блоки обладают и большим весом. **У тяжелых машин максимальная скорость выше и ими легче управлять, но разгоняются они медленнее. У легких машин максимальная скорость ниже и управлять ими сложнее, но зато они быстрее разгоняются.**

Тестовая гонка



Тестовая гонка (**Test Drive**). Если после сборки новой машины ты захочешь проверить ее ходовые возможности, то можешь воспользоваться тестовой гонкой. Для этого выполни команду тестовой гонки (Test Drive) в меню конструирования (Build Menu). Гонка проводится по специальной скоростной трассе. На специальном тренажере можно проверить управляемость машины при езде по различным покрытиям.



Создание гонщика

Разблокирование наборов

При начальном запуске игры «LEGO Racers» для сборки гоночной машины доступны только четыре набора блоков LEGO: **базовый** набор блоков, **гоночные** блоки, **космические** блоки и блоки для стоительства **замков**.

Как только ты наберешь достаточный опыт вождения и одержишь победу в кольцевых гонках, для тебя будут разблокированы не только новые гоночные трассы, но и дополнительные наборы блоков, которые ты теперь сможешь использовать для строительства своей машины. Чем больше новых наборов блоков ты получишь, тем более разнообразные машины ты сможешь построить.

Сохранение гонщика

Новый гонщик будет автоматически сохранен после завершения его создания или редактирования. Созданный водитель, сконструированная машина и сведения, внесенные в водительские права, будут сохранены на будущее. При выполнении в меню конструирования (Build Menu) команды копирования гонщика (**Copy Racer**) ты можешь сделать точную копию гонщика, которую затем отредактируешь.

Удаление гонщика

Если созданный гонщик больше никогда тебе не понадобится, удали его с помощью команды **Delete Racer**. Тебя попросят подтвердить удаление гонщика. Если ты передумаешь, выполни команду отмены (Cancel).
После удаления восстановить гонщика ты уже не сможешь.

Техническая поддержка осуществляется
по телефону (095) 147-1338, факсу (095) 147-5508 или
электронной почте support@nd.ru, www.nd.ru.
Будьте готовы предоставить следующие сведения о своем компьютере:

- название процессора и его частоту;
- модель и изготовитель видеокарты и звуковой карты;
- модель и изготовитель устройства чтения компакт-дисков и DVD-дисков;
- количество установленной оперативной памяти;
- сведения о подключении дополнительных устройств;
- любые сведения об ошибке.

Примечание. При возникновении проблем в работе установленной операционной системы обратитесь за помощью к изготовителю компьютера.





Произведено в ЕС.